

Vali meelepärane tegevus

- Meeskonnatöö kompleks- ja situatsiooniharjutus „KOSMOS“
- Meeskonnatöö kompleks- ja situatsiooniharjutus „VAKTSIIN“
- Strateegiamäng „Visa hing“
- Vibulahing
- *Fatbike*- ratastega sõitmine
- Meeskondlik GPSraja läbimine
- Aerusurf ja meresüstadega sõitmine suurüritustel
- *Slackline*
- 3D loomadega vibulasketiir
- Päeva- ja öhtujuhtimine
- Platsimängud suur- ja väikeüritustel
- Aerusurfi-, mootorpaadi- ja meresüstamatkad
- *Disc-golf*
- *Paintball*’i lahing või lasketiir
- Ülelamise koolitus
- Idee teilt, teostus meilt

Seikluspartner on ettevõtte, mis korraldab üritusi tervikuna või sisustades ühe osa suuremast meelelahutusüritusest.

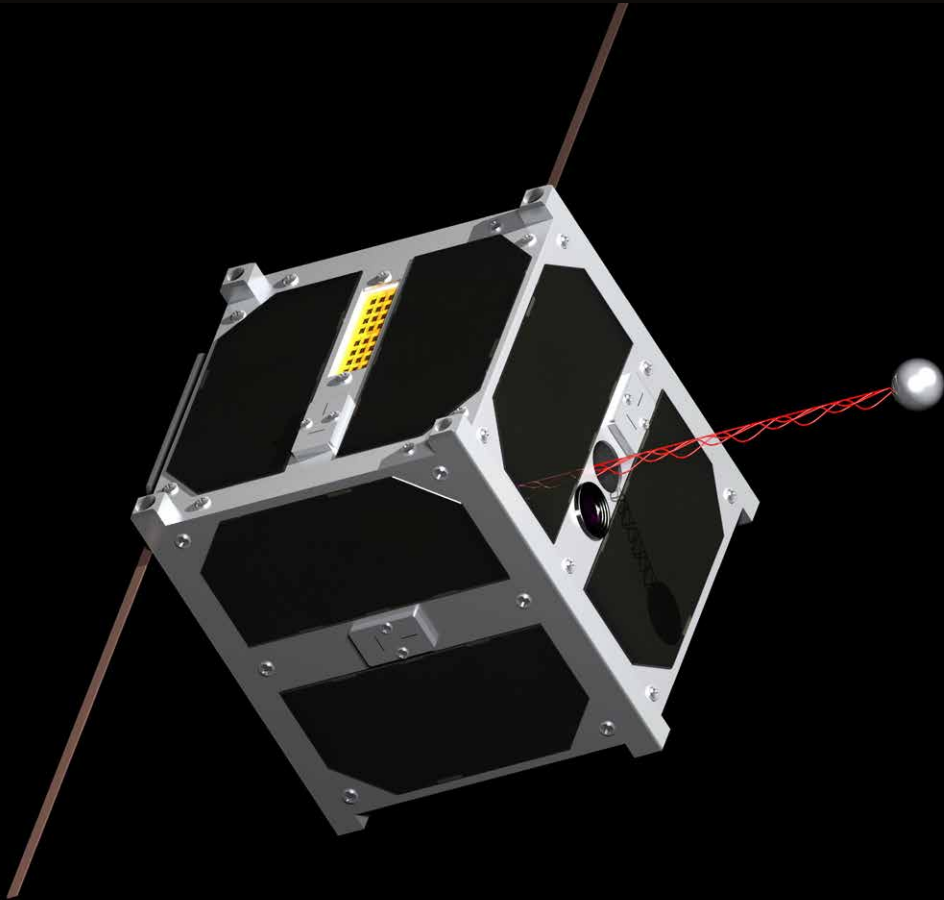
Meie teenuseid saab kasutada erinevatel aastaegadel ja erinevates ilmastikutingimustes kõikjal Eestis.

Kaspar Kõiva

+372 5563 0069

info@seikluspartner.ee

www.seikluspartner.ee



Meeskonnatöö kompleks- ja situatsiooniharjutus „KOSMOS“

EESTI KOSMOSEPROGRAMM SAI OOTAMATU TAGASILÖÖGI! RIIGIKOGU PUHKUS KATKESTATI!

Ikla kordoni PPA ametnikud leidsid rutiinse patrulli käigus Häädemeeste Tolkuse ja Virtsu vahelisel alal tulekolde. Lähemal uurimisel selgus, et tegemist on õhutörjeraketist Mistrali tabamuse saanud satelliidiga EstKube, sest Eesti Kosmoseagentuur ei olnud Kaitseväega kooskõlastanud EstKube-i lennukoridori. Riik on enda ajaloo suurima läbikukkumise lävel, olukorrast pääsemiseks on vaja leida eksinud patrull, ja purunenud Est kub suhelda erinevate ametkondade ja võistelda erinevate luureagentuuridega.

Kas sinu meeskond suudab olukorra lahendada?

Tagasi algusesse



Meeskonnatöö kompleks- ja situatsiooniharjutus „VAKTSIIN“

Olukord: Pärnu piirkonnas levib tappev viirus. Eesti valitsusel ei jätku eelarvest kõigile elanikele vaktsiini, seetõttu jäävad ellu vaid tugevamad ja osavamad.

Ülesanne: Osaleda operatsioonil ja hankida meeskonnale vaktsiin, et tagada ellujäämine. Vahetult võistlevad kõik meeskonda omavahel. Teostus: Harjutuse täitmiseks on ajalimiit 1-2 tundi, meeskond planeerib ise ülesannete sooritamise järjekorra ja meeskondlike ressursside kasutamise. Kõiki harjutusi võib sooritada üheaegselt, valmis peab olema olukorra muutusteks ja lisaülesanneteks, välistada ei saa ka koostööd teiste meeskondadega.

Strateegiamäng „Visa hing“

Eesmärgiks on panna osalejad võimalikult tõetruusse olukorda, millest pääsemiseks on vaja rakendada erinevaid meeskonnatöö oskusi. Hiljem analüüsid on võimalik tuua paralleele igapäevaste pingeliste olukordadega - ajapuudus, jagamata ülesanded, juhi puudumine, nõrk kommunikatsioon ning planeerimatus. Selles mängus oleme ühendanud vana hea paberkaardi, kompassi, GPS-i ja moodsaima jälgimissüsteemi. Harjutuse planeerimisel toetume NATO viie punkti käsule, mis tagab, et kõik oluline saab tähelepanu. Antud mäng nõuab loovust ja tulemus on ettevatamatu nagu päris elu, aga püsime alati aja ja maastikul etteandud ala parameetrites.



Vibulahing

Vibulahingus kasutame spetsiaalset varustust, mis tagab osalejatele ohutuse. Sarnaneb paintballi mängule, aga on valutum ja hinnalt soodsam.

Oleme ette vamistanud erineva strateegiaga mängu: lipumäng, mäng viimasele elule ja mäng punktidele, siia saame lisada ka mängu käigus märkide laskmise.

Fatbike- ratastega sõitmine

Fatbike- rattaga saab sõita igasugusel pinnasel ja isegi seal, kus muidu tuli kõnidida, ratas käekõrval. Ja mis kõige tähtsam- *fatbike*´iga saab sõita aasta läbi, isegi talvel lumes ja lörtsis. Paigutame maastikule erinevad takistused, mille läbimine nõuab osavust ja täpsust, meeleolu tõstavad pealtvaatajad, kes elavad rajaläbijatele kaasa. Rattaid kasutame ka teatevõistlustes ja meeskonnatöö harjutustes, kus arvestust saame pidada nii individuaalselt kui meeskondlikult.



Meeskondlik GPSraja läbimine

Meeskonnad varustatakse GPS- seadme ja legendiga, läbida tuleb kõigile jõukohase pikkusega rada. Rajal tuleb lahendada erinevaid ülesandeid, iga meeskonnaliige saab anda enda panuse. Ülesannetega toimetulekuks tuleb kasutada erinevaid vahendeid. Harjutused kooskõlastame kliendiga enne üritust.

Aerusurf ja meresüstadega sõitmine suurüritustel

Sõidetakse aerusurflaudade (SUP) ja ühe-, kahe- ning kolmekohaliste meresüstadega. Süstad on merekindlad, mistõttu ujumisoskus ning eelnev kokkupuude aerutamisega ei ole kohustuslik. Enne mereleminekut juhendatakse osalejaid põhjalikult. Aerutatakse ranniku lähedal poidega tähistatud alal, julgestamas kogenud instruktorid. Sellel hooajal võimalik tellida lisaks süstadele ja ühekohalistele surflaudadele ka megasurflauda ja mootorpaati.



Slackline

Seikluspartner kasutab nüüd oma seiklustes ka *slackline*- linti. *Slackline* on kahe puu vahele paigaldatud elastne nailonlint, millel harjutatakse tasakaalu algul seistes ja kõndides, kuid oskuste arenedes tehakse trikke alates spagaadist, lõpetades saltodega.



3D loomadega vibulasketiir

Kasutame rahvavibu, mis on jõukohane kõigile. Pärast harjutamist toimub vibuturniir: igal osalejal on 3 proovilasku ning 3 võistluslasku, kolme võistluslasu tulemused liidetakse lõplikuks tulemuseks.



Päeva- ja õhtujuhtimine

Pakume erinevaid päeva- ja õhtujuhte olenevalt ürituse iseloomust, suhtluskeelest ja asukohast.



Platsimängud suur- ja väikeüritustel

Tegevused toimuvad ühel platsil – väljakul toimumiskoha vahetus läheduses. Moodustame 2-10 võistkonda, igas võistkonnas 10-40 osalejat, kes sooritavad erinevaid meeskonnaharjutusi ja tegevusi, mis on jõukohased kõigile. Suvepäevade päevajuht tutvustab võistkondadele ülesandeid ja osalejad valivad endi hulgast esindajad. Instruktorid jälgivad sooritusi ja panevad kirja tulemused. Võistkonnakaaslased, kes ei osale, saavad kaasa elada oma võistkonnale.



Aerusurfi-, mootorpaadi- ja meresüstamatkad

Korraldame matku vastavalt kliendi soovile. Enne mereleminekut juhendatakse osalejaid põhjalikult. Matka marsruut on turvaline ning kulgeb mööda looduskaunist rannikut. Matku julgustavad instruktorid.





Disc-golf

Disc-golf on hasarti tekitav sportmäng, kus mängijad peavad võimalikult väheste visete arvuga spetsiaalse lendava taldriku viskama *disc-golfi* korvi. Mängu võitjaks on see, kes väiksema visete arvuga läbib etteantud raja, mis tavaliselt koosneb 9st kuni 18st korvist. Mäng sarnaneb oma põhimõttelt tavalise palli-golfiga, erinevus on selles, et palli ja kepi asemel on ketas ja spetsiaalne kettidega korv. Paigaldame teile sobivasse kohta *disc-golfi* raja, osalejad saavad võistelda nii individuaalselt kui ka meeskondlikult. Mängu viib läbi instruktor, kes õpetab selgeks põhitõed ja jälgib reeglitest kinnipidamist.

Paintball'i lahing või lasketiir

Korraldame lahingud, kus väljaku keskel on lipp, mis tuleb tuua enda alguskohta. Mänguväljaku valime vastavalt oludele.

Lasketiirus anname teadmised lasketehnikast ja osalejad saavad lasta erinevaid märke, saame väljaselgitada parimad laskurid.



Üleelamise koolitus

Korraldame erineva raskusastmega üleelamise koolitusi. Võite valida kerge tutvustava meelelahutusliku üleelamise koolituse või ekstreemse ja raske koolituse. Ürituse kestel tutvustatakse teid metsas eluks ja ellujäämiseks vajalike põhitõdedega - orienteerumine, metsas ööbimine, toitumine, tuletegemise eriviisid, kalapüük, vigastuste esmaabi ja ekstreemolukordade lahendamine.



Idee teilt, teostus meilt

Kui soovid üritust, mida meie teenuste hulgas ei ole, saame seda pakkuda koos koostööpartneritega või hea idee korral selle ka enda teenuste hulka võttes. Õnnestunud sündmuse korraldamiseks kuulame ära kliendi mõtted ja soovid, pakume enda lahendusi - ja sellises koostöös sünnivadki kõige paremad firmaüritused.



Kaspar Kõiva
+372 5563 0069
info@seikluspartner.ee
www.seikluspartner.ee

